

**KẾ HOẠCH PHÁT TRIỂN DỰ ÁN**

**Tạo Game 2D bằng Unity**

NHÓM: 3 LỚP: LTMT5 KHÓA: 9

1. **Mô tả chung**

**Công nghệ:**

* Ngôn ngữ lập trình: C#
* Cơ sở dữ liệu:
* Các công nghệ khác: Unity

**Công cụ**

* Lập trình: Microsoft Visual Studio
* Đồ họa: Adobe Photoshop
* Quản lý mã nguồn: GitHub
* Cộng tác nhóm:
* Quản lý backlog:

1. **Công việc cụ thể**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Công việc** | **Người thực hiện** | **Thời gian bắt đầu** | **Thời gian hoàn thành** |
| 1 | Nghiên cứu các tài liệu | Các thành viên trong nhóm | 21h ngày  07/06/2019 | 23h ngày  11/06/2019 |
| 2 | Lên ý tưởng | Các thành viên trong nhóm | 21h ngày  07/06/2019 | 02h ngày 08/06/2019 |
| 3 | Thiết kế đồ họa Game | Bùi Việt Dũng | 08h ngày  08/06/2019 | 02h ngày  10/06/2019 |
| 4 | Lập trình Game | Nguyễn Phan Trường Vũ Mạnh Tuấn | 08h ngày  09/06/2019 | 23h ngày  11/6/2019 |
| 5 | Thử nghiệm, sửa lỗi và đưa ra cải tiến | Từng thành viên trong nhóm thử nghiệm, tìm ra lỗi rồi tổng hợp lại để sửa toàn bộ. Đưa ra những cải tiến để Game trở nên tốt hơn. | 08h ngày  12/6/2019 | 23h ngày  12/6/2019 |
| 7 |  |  |  |  |

1. **Các thay đổi trong quá trình**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Thay đổi** | **Ngày thay đổi** | **Ghi chú** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |